

## 计算机“二—十”进制数据转换算法\*

钟志新

(电子计算机系)

**摘要** “二—十”转换是计算机中经常用到的,将二进制浮点数  $0. B_1 B_2 \dots B_n * 2^B$  转换成十进制数  $0. D_1 D_2 \dots D_m * 10^D$  的关键是首先求出  $D$ 。本文通过全面研制二进制浮点数的性质,推导出了一个关于精确求  $D$  的重要结论,并由此构造出一个实际应用时总误差最小的高效求  $D$  公式。

**关键词** 数据, 转换, 浮点数, 二进制, 十进制, 变指尾数点, 下确界, 最小值

**分类号** TP301.6

数据输出是用户获取程序运行结果的重要手段之一。从系统软件角度看,数据输出就是将数据的内部形式转换成为外部形式。在诸多转换中,使用频度最高、实现难度最大的是将二进制浮点数转换成十进制数,即完成形如:  $0. B_1 B_2 \dots B_n * 2^B \Rightarrow 0. D_1 D_2 \dots D_m * 10^D$  的数据转换。通常,这种转换(记为BTD)需经历如下三个步骤:

(1) 由给定的规格化二进制浮点数  $0. B_1 B_2 \dots B_n * 2^B$  计算出十进制数的指数  $D$ 。

其中,  $0. B_1 B_2 \dots B_n = \sum_{i=1}^n B_i * 2^{-i}$  称为尾数,  $B_i = 0$  或  $1$ , 规格化指  $B_1 \neq 0$ ,  $n$  是硬件能精确表示的位数。显然,  $0. B_1 B_2 \dots B_n \in [0.5 \ 1.0)$ ,  $B$  是二进制数的阶码。

(2) 接着计算十进制数的规格化小数  $0. D_1 D_2 \dots D_m = 0. B_1 B_2 \dots B_n * 2^B * 10^{-D}$ 。

其中,  $0. D_1 D_2 \dots D_m = \sum_{i=1}^m D_i * 10^{-i}$  称为小数,  $D_i = 0 \sim 9$ , 规格化指  $D_1 \neq 0$ ,  $m$  是用户要求的输出位数,显然,  $0. D_1 D_2 \dots D_m \in [0.1 \ 1.0)$ 。

(3) 将  $0. D_1 D_2 \dots D_m$  和  $D$  按 ASCII 码以适当形式输出。

可见,第一步求出的  $D$  是贯穿 BTD 的全过程,特别是对第二步计算小数至关重要,因为小数  $0. D_1 D_2 \dots D_m$  是通过  $K (\geq 1)$  次调用“双精度乘法子程序”按算式  $(\dots ((0. B_1 B_2 \dots B_n * 2^B * 10^{D_1}) * 10^{D_2}) * \dots) * 10^{D_K}$  求出来的,其中,  $D_1 + D_2 + \dots + D_K = -D$ ,  $10^{D_i}$  ( $i=1, 2, \dots, K$ ) 查表取得。如果第一步求出的  $D$  有误,那么第二步求出的小数就不能满足规格化要求,故需修正,即再调用一次“双精乘”。这显然会增加 BTD 的运行时间,所以,寻找快速可靠的求  $D$  公式,避免或减少修正,是 BTD 算法的核心问题。

传统 BTD 算法中的求  $D$  公式是:

\* 1992年4月27日收稿

$$D = \lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor + 1 \quad (1)$$

式(1)中没有引入尾数,是不是它对求 $D$ 过程没有影响呢?考查 $B=4$ 的情况,由式(1)可求得 $D=2$ 。但分析表明,对于 $B=4$ ,存在一个特殊的尾数点 $t_B=0.625$ ,若给定的尾数 $\geq t_B$ ,式(1)总是对的;若给定的尾数 $< t_B$ ,式(1)总是错的(计算值比实际值大1)。可见, $t_B$ 在求 $D$ 过程中有“门限”的作用。

考查规格化二进制浮点数 $0.B_1B_2\cdots B_n * 2^B$ ,其值域为 $[2^{B-1} \quad 2^B)$ 。若令 $2^{B-1}=0.D'_1D'_2\cdots D'_m * 10^{D'}$ , $2^B=0.D_1D_2\cdots D_m * 10^D$ ,且 $D'_1$ 和 $D_1$ 均不为0,显然, $D'$ 与 $D$ 可能相等,也可能不相等(差1)。由此引出了二个定义:

**定义1** 对任意给定的规格化二进制浮点数,若阶码 $B$ 使得 $2^{B-1}$ 和 $2^B$ 用规格化十进制数表示时,有指数 $D'=D$ ,则称 $B$ 是稳定阶;若有指数 $D'+1=D$ ,则称 $B$ 是不稳定阶。

根据定义, $B=4$ 是一个不稳定阶。

**定义2** 设 $B$ 是不稳定阶,称 $t_B$ 是关于 $B$ 的变指尾数点。如果尾数 $\geq t_B$ 时,有 $0.B_1B_2\cdots B_n * 2^B=0.D_1D_2\cdots D_m * 10^D$ ;如果尾数 $< t_B$ 时,有 $0.B_1B_2\cdots B_n * 2^B=0.D'_1D'_2\cdots D'_m * 10^{D-1}$ 。

根据定义,对所有不稳定阶 $B$ ,因尾数的不同,十进制数的指数 $D$ 有两个可能的取值,但式(1)忽略尾数在求 $D$ 过程中的影响,只能求出其中之一,因而正确性受到损失。

我们关心的是:

(1)对于一个给定的计算机系统,在二进制浮点数阶码的取值范围内究竟有多少个是不稳定阶?这个数可以帮助我们了解式(1)出错的严重程度。

(2)对于一个给定的二进制浮点数,如何断定其阶码是不稳定阶?

(3)对所有不稳定阶,如何求出相应的变指尾数点?

下面我们将逐一回答这些问题,并推导出一个理论上的精确求 $D$ 公式。

## 1 精确求 $D$ 公式

对于一个给定的计算机系统,从二进制浮点数阶码 $B$ 的取值范围,可以导出十进制数指数 $D$ 的取值范围。下面的定理将告诉我们: $D$ 有多少个可能的取值, $B$ 的取值范围中就会有多少个不稳定阶。

**引理** 对任意给定的指数 $D$ ,存在唯一一组阶码 $B_D$ 和相应的规格化小数 $0.D_1D_2\cdots D_m$ ,使得 $2^{B_D}=0.D_1D_2\cdots D_m * 10^D$ 。

**证明** 记 $\text{Dom}(B_D) = \left[ \frac{D-1}{\log_{10} 2}, \frac{D}{\log_{10} 2} \right)$ ,它有如下性质:

(1) $\text{Dom}(B_D)$ 与 $D$ 是一一对应的;

(2) $\text{Dom}(B_D)$ 中的元素(即阶码值)个数至少3个,至多4个;

(3)任意两个不同的 $\text{Dom}$ ,交集为空,因而任意阶码 $B$ 只能属于某一个 $\text{Dom}$ 。上述性质不难验证,故证明略去。

任取 $B \in \text{Dom}(B_D)$ ,因为

$$\frac{D-1}{\log_{10} 2} \leq B < \frac{D}{\log_{10} 2}$$

故

$$D - 1 \leq B * \log_{10} 2 < D$$

设  $2^B = X$ , 取对数得  $B * \log_{10} 2 = \log_{10} X$

从而有:  $D - 1 \leq \log_{10} X < D$ , 即有:  $10^{D-1} \leq X < 10^D$

故可令  $X = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D$ , 且  $D_1 \neq 0$

即有:  $2^B = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D$ , 且  $D_1 \neq 0$

(2)

由  $B$  的取法和  $\text{Dom}(B_D)$  的性质知引理得证。

**定理 1** 对于任意给定的指数  $D$ , 存在唯一一个不稳定阶  $B$ 。

**证明** 令  $B = \min\{B' \mid B' \in \text{Dom}(B_D)\}$

$$B = \begin{cases} 0 & \text{若 } D=1 \\ \lfloor \frac{D-1}{\log_{10} 2} \rfloor + 1 & \text{若 } D \neq 1 \end{cases}$$

对于  $D=1$  的情况,  $B=0$  是不稳定阶容易检证。

假设  $D \neq 1$ , 由引理知有:

$$2^B = 2^{\lfloor \frac{D-1}{\log_{10} 2} \rfloor + 1} = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D, \text{ 且 } D_1 \neq 0$$

下面证有  $2^{B-1} = 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m * 10^{D-1}$ , 且  $D'_1 \neq 0$ , 我们从考查  $0. D_1 D_2 \cdots D_m$  的大小着手:

$$\text{因 } \lfloor \frac{D-1}{\log_{10} 2} \rfloor < \frac{D-1}{\log_{10} 2}$$

$$\text{故 } 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D < 2^{\frac{D-1}{\log_{10} 2} + 1} = 2^{\frac{D-1 + \log_{10} 2}{\log_{10} 2}}$$

$$\text{故有 } D + \log_{10} 0. D_1 D_2 \cdots D_m < D - 1 + \log_{10} 2$$

$$\text{即 } \log_{10} 0. D_1 D_2 \cdots D_m < \log_{10} (2 * 10^{-1})$$

$$\text{故有 } 0. 1 \leq 0. D_1 D_2 \cdots D_m < 0. 2$$

(3)

$$\text{由此可得 } 2^{B-1} = \frac{2^B}{2} = \frac{0. D_1 D_2 \cdots D_m}{2} * 10^D = 0. 0 D'_1 D'_2 \cdots D'_m * 10^D = 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m$$

$* 10^{D-1}$ , 且  $D'_1 \neq 0$

所以,  $B \lfloor \frac{D-1}{\log_{10} 2} \rfloor + 1$  ( $D \neq 1$ ) 是不稳定阶。

由  $B$  的取法知,  $B$  是唯一的, 定理 1 得证。

根据定理 1 的结论和  $\text{Dom}(B_D)$  的大小知, 在  $B$  的取值范围内, 有近 1/3 的阶码可能导致式 (1) 计算出错。因此, 寻找更为可靠的求  $D$  公式是必要的。下面的定理为这个努力提供了线索。

**定理 2** 对任意给定的阶码  $B$ ,  $B$  是不稳定阶当且仅当  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = \lfloor (B-1) * \log_{10} 2 \rfloor + 1$ ;  $B$  是稳定阶当且仅当  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = \lfloor (B-1) * \log_{10} 2 \rfloor$ 。

**证明** 设  $B$  是不稳定阶, 由定义有:  $2^B = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D$ ,  $2^{B-1} = 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m * 10^{D-1}$ , 且  $D_1, D'_1$  不为 0 取对数再取下确界得:

$$\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = D - 1, \lfloor (B - 1) * \log_{10} 2 \rfloor = D - 2 \quad (4)$$

显然有:  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = \lfloor (B-1) * \log_{10} 2 \rfloor + 1$

必要条件得证。

下面证充分条件: 设  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = \lfloor (B-1) * \log_{10} 2 \rfloor + 1$ , 由引理中的式 (2)

中, 可以假定:

$$2^B = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D \quad (5)$$

从而有:  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor = D - 1$

由充分性假设, 有:  $\lfloor (B - 1) * \log_{10} 2 \rfloor = D - 2$

即  $(B - 1) * \log_{10} 2 = D - 1 + \Delta$ , 其中  $-1 \leq \Delta < 0$

令:  $\Delta = \log_{10} 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m$ , 且  $D'_1 \neq 0$

$$\text{可得 } 2^{B-1} = 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m * 10^{D-1} \quad (6)$$

由式 (5) 和 (6) 知,  $B$  是不稳定阶, 充分条件得证。

$B$  是稳定阶的充要条件证明类似。(证略)

从定理 2 证明过程中导出的式 (4) 可以看到:  $\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor + 1 = D$ ,  $\lfloor (B - 1) * \log_{10} 2 \rfloor + 1 = D - 1$ , 它们有相同的计算模式, 若用  $B$  参与运算可求得  $D$ , 若用  $B - 1$  参与运算可求得  $D - 1$ , 这使我们设想: 能否引入一种控制, 使得式 (1) 在求  $D$  时, 可根据所给二进制浮点数尾数值的不同, 正确选择  $B$  或  $B - 1$  参与运算, 从而获得正确的指数  $D$ 。下面的定理找到了这种控制。

**定理 3** 若  $B$  是不稳定阶, 则关于  $B$  的变指尾数点  $t_B = 10^{\lfloor B * \log_{10} 2 \rfloor} / 2^B$ 。

**证明** 因  $B$  是不稳定阶, 易知有:  $2^{B-1} < 10^{D-1} \leq 2^B$

即有:  $2^{-1} < 10^{D-1} / 2^B \leq 1$

由定理 2 与式 (4) 知:  $t_B = 10^{D-1} / 2^B$

因为对所有小于  $t_B$  的尾数有:

$$0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B < t_B * 2^B = 10^{D-1}$$

且  $0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B = 0. B_1 B_2 \cdots B_n * 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D \geq 0.5 * 0.1 * 10^D = 0.5 * 10^{D-1}$

故有  $0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B = 0. D'_1 D'_2 \cdots D'_m * 10^{D-1}$ , 且  $D'_1 (\geq 5) \neq 0$

对所有大于等于  $t_B$  的尾数有:

$$0. B_1 B_2 \cdots B_n 2^B \geq t_B * 2^B = 10^{D-1} = 0.1 * 10^D$$

且由定理 1 式 (3) 知,  $0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B < 2^B < 0.2 * 10^D$

故有  $0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B = 0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D$ , 且  $D_1 (=1) \neq 0$

所以,  $t_B$  是关于  $B$  的变指尾数点。定理 3 得证。

若事先求出全部的  $t_B$  并存于一张表, 则可构造如下求  $D$  公式:

$$D = \lfloor \text{INT}(B. B_1 B_2 \cdots B_n - t_B) * \log_{10} 2 \rfloor + 1 \quad (8)$$

其中,  $B. B_1 B_2 \cdots B_n$  是分离二进制浮点数的阶码与尾数后组合而成的定点数; INT 是取整操作。

显然, 对于不稳定阶  $B$ , 式 (8) 能够根据尾数  $0. B_1 B_2 \cdots B_n$  与  $t_B$  的大小关系正确选择  $B$  或  $B - 1$  参与运算, 得到正确结果。对于稳定阶, 式 (8) 未加判断地也做了同样的选择。由定理 2 知, 此举不影响正确性。因此, 若不考虑硬件精度位数限制带来的误差, 式 (8) 是一个精确求  $D$  公式。

下一节我们将从工程的角度评价式 (8), 进而给出一个可实际应用的最小总误差求  $D$  公式。

## 2 最小总误差求 $D$ 公式

将式 (8) 应用于工程实际时, 有如下三个问题: (1) 受机器字长限制, 二进制浮点数的尾数和  $t_B$  值存在误差。因此, 式 (8) 的计算结果仍含有误差; (2)  $t_B$  的个数由定理 1 知是一个不小的数, 将  $t_B$  存于表中会占用一大片主存单元; (3) 为得到  $t_B$  需查表。这会严重地影响算法效率, 因此, 要找到一个空间比式 (8) 小, 正确性比式 (1) 高的实用求  $D$  公式。

方法之一是取一常数  $t$  来代替表中的全部  $t_B$ , 即令:

$$D = \lfloor \text{INT}(B_1 B_2 \dots B_n - t) * \log_{10} 2 \rfloor + 1 \quad (9)$$

显然它没有空间占用, 但  $t$  取何值才能使式 (9) 具有最小误差呢?

用  $t$  代替各个  $t_B$ , 出错的尾数区间是  $[t_B t]$  或  $[t t_B]$ 。若将所有的  $t_B$  按大小排序并赋一下标, 可得:  $t_{B1} < t_{B2} < \dots < t_{BN}$ , 其中  $N$  为变指尾数点的最大个数,  $t_{B_N} = 1.0, t_{B_1} > 0$ 。

5, 则  $f(t) = \sum_{i=1}^N |t - t_{B_i}|$ ,  $t \in [t_{B_1} t_{B_N}]$  表示用  $t$  代替各个  $t_B$  时, 出错区间的总和。下面求解使  $f(t)$  最小的  $t$  值。

该问题更一般的描述是:

已知:  $0.5 = t_0 < t_1 < \dots < t_m < t_{m+1} < \dots < t_N = 1.0$ ,  $N$  为正整数, 函数  $f(t) = \sum_{i=0}^N |t - t_i|$ ,  $t \in [t_0 t_N]$ , 试求使  $f(t)$  在  $[t_0 t_N]$  上取小值的点  $t'$ 。

**解** 函数  $f(t)$  在  $[t_0 t_N]$  上是连续的。(易证, 略)

由连续函数在闭区间上的性质知, 在  $[t_0 t_N]$  上至少存在一点  $t'$  使  $f(t')$  是函数  $f(t)$  在该区间上的最小值。

将闭区间  $[t_0 t_N]$  分割成  $N$  个子区间  $[t_m t_{m+1}]$ ,  $m = 0, 1, \dots, N-1$ 。设  $t \in [t_m t_{m+1}]$ , 则有

$$\begin{aligned} f(t) &= \sum_{i=0}^N |t - t_i| = \sum_{i=0}^m (t - t_i) + \sum_{i=m+1}^N (t_i - t) \\ &= (2m - N + 1)t + C, C = \sum_{i=m+1}^N t_i - \sum_{i=0}^m t_i \end{aligned}$$

可见, 函数  $f(t)$  在各子区间上表现为线性函数, 故其极小值必在端点处取得, 所以使函数  $f(t)$  在  $[t_0 t_N]$  上取最小值的点必在  $t_i$  中找到。

因为对于所有的  $m < \lceil \frac{N-1}{2} \rceil$ , 函数  $f(t)$  在  $[t_m t_{m+1}]$  上均是递减的, 对于所有的  $m > \lceil \frac{N-1}{2} \rceil$ ,  $f(t)$  在  $[t_m t_{m+1}]$  上均是递增的; 对于  $m = \lceil \frac{N-1}{2} \rceil$ , 若  $N$  为偶数,  $f(t)$  在  $[t_m t_{m+1}]$  上是递增的, 若  $N$  为奇数,  $f(t)$  在  $[t_m t_{m+1}]$  上恒取  $C$ , 所以  $t' = t_{\lceil \frac{N-1}{2} \rceil}$  必使函数  $f(t)$  在  $[t_0 t_N]$  上取得最小值。(解毕)

式 (1) 是式 (9) 的一个特例, 即取  $t' = 0.5$ 。由函数  $f(t)$  在区间  $[t_0 t_{\lceil \frac{N-1}{2} \rceil}]$  上的递减性知:  $f(0.5) > f(t_{\lceil \frac{N-1}{2} \rceil})$ , 就是说式 (9) 的误差区间总和比式 (1) 要小, 因此正确性更高。

### 3 结束语

式(9)中取  $t = t_{\lceil \frac{N-1}{2} \rceil}$  是基于公式可能遇到系统允许的全部二进制浮点数而推导出来的。如果一个计算机系统是应用于某个专门领域的,公式遇到的浮点数中,  $t_B$  有聚类性,例如偏向基本区间  $[0.5 \quad 1.0)$  的某个部分,那么  $t$  的取值可以在一个更小的范围考虑,方法与结论形式均同上,但公式更具针对性,效率也将更高。

本文的研究曾得到李晓梅教授、蔡放讲师的帮助,在此表示感谢。

### 参 考 文 献

- 1 国防科技大学六系. YH10 运行系统设计说明. 1983
- 2 国防科技大学六系. YFT77 设计说明书. 1988

## The Research on BTD Algorithm of Data Conversion in Computer

Zhong Zhixin

(Department of Computer science)

### Abstract

The binary-to-decimal (BTD) conversion is often used in computer. It is the key problem to calculate  $D$  first for converting the binary floating point number (BFPN)  $0. B_1 B_2 \cdots B_n * 2^B$  into the decimal  $0. D_1 D_2 \cdots D_m * 10^D$ . In this paper, we comprehensively studied the nature of BFPN and inferred an important conclusion for calculating  $D$  precisely. Based on the conclusion we constructed a high efficient formula which can not only calculate  $D$  but also keep the total error minimum in application.

**Key words** data, conversion, floating point number, binary system, decimal system.