

CAD 中的保形曲线拟合^{*}

唐 渝 黄国立 王兴波

(国防科技大学系统工程与数学系 长沙 410073)

摘要 本文描述了构造保形插值曲线的一个新方法, 在相邻型值点之间构造三次参数曲线, 所构造的曲线是局部的, 保形的和 G^2 连续的。

关键词 CAGD, 保形插值, 参数曲线

分类号 O241.3

Shape-Preserving Curve Fitting in CAD

Tang Yu Huang guoli Wang Xingbao

(Department of System Engineering and Mathematics, NUDT, Changsha, 410073)

Abstract This paper presents shape-preserving algorithm, the cubic parametrical curve is constructed between two cosecute data points, the resulted interpolating spline curve is local, shape-preserving and G^2 -continuous.

Key words CAGD, shape-preserving interpolation, parametrical curve

曲线的保形插值在计算机辅助几何设计中有着非常重要的作用, 已越来越引起人们的关注和重视。已有许多作者作了深入的研究, 取得了丰富的研究成果^[1,2]。分段参数曲线的插值方法已有不少, 但这些方法或是不能局部修改^[3], 或是高次的^[4], 或是段数很多^[5], 而对分段参数曲线的保形插值, 人们研究得还很少。目前比较典型的有 T. N. T. Goodman 等提出的以曲率为自由参数的分段三次保形插值法^[6]。这些方法要么在型值点处取曲率为零, 要么通过解二次非线性方程组近似求解 Bzier 点, 因此曲线的构造较复杂, 且曲率参数很难调节曲线的形状。本文提出的方法是: 在每相邻两型值点之间构造两段三次 Bzier 曲线, 所有 Bzier 点由 G^2 连续性条件直接计算得到。所构造的插值曲线是局部的、保形的和 G^2 连续的, 曲线的自由参数还能很好地调节曲线的形状。

* 1996 年 3 月 10 日收稿

1 保形分段插值的构造

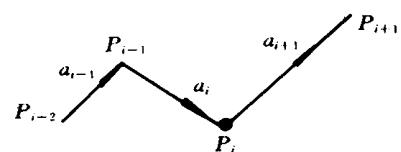
给定平面上的有序点列 $P_i = (x_i, y_i)$ ($i = 0, 1, 2, \dots, n$)，依次用直线段连接相邻两点，构成一个多边形，记为 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ ，称该多边形为型值多边形，记它们的边向量分别为：

$$\mathbf{a}_i = P_{i-1} - P_i \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

并且记

$$\mathbf{a}_0 = -\mathbf{a}_2, \quad \mathbf{a}_{n+1} = -\mathbf{a}_{n-1}$$

定义 已知多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ ，如果 $\mathbf{a}_{i-1} \times \mathbf{a}_i$ 与 $\mathbf{a}_i \times \mathbf{a}_{i+1}$ 平行且有相反的方向，则我们称 P_i 是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点（如图 1 所示）。



圆点 · 表示拐点

图 1

本文目的是构造分段三次的 B zier 曲线，使曲线具有如下性质：

- (1) 插值型值多边形顶点；
- (2) 曲线具有二阶几何连续，且可局部修改；
- (3) 曲线的拐点个数等于型值多边形的拐点个数。

下面假设过 P_i, P_{i+1} 两点的三次 B zier 曲线偶为 $R_i(t) = (r_{2i+1}(t), r_{2i+2}(t))$ ($0 < t < 1$)，这里 $r_{2i+1}(t)$ 和 $r_{2i+2}(t)$ 都是三次 B zier 曲线； $R_i(t)$ 在两段 B zier 曲线的连接处是 G^3 连续的，且在两个端点分别插值 $P_i(t=0), P_{i+1}(t=1)$ 。

下面分步描述插值曲线的构造过程：

1.1 插值曲线在型值点处的切矢

由型值多边形的边矢定义插值曲线在 P_i 处的切矢 \mathbf{T}_i 如下：

如果 P_i 是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点，则令

$$\mathbf{T}_i = t_i \mathbf{a}_i + (1 - t_i)(-\mathbf{a}_{i+1}), \quad (1)$$

否则令

$$\mathbf{T}_i = t_i \mathbf{a}_i + (1 - t_i)(\mathbf{a}_{i+1}), \quad (2)$$

其中 $0 < t_i < 1$ ，是确定切矢 \mathbf{T}_i 方向的调节参数。

特别，如果 P_{i-1}, P_i, P_{i+1} 三点共线，则定义

$$\mathbf{T}_{i-1} = \mathbf{T}_i = \mathbf{T}_{i+1} = \mathbf{a}_i,$$

即选取 $t_{i-1} = 0, t_{i+1} = 1$ 。

现在我们考虑两点 P_i, P_{i+1} ，通过切矢的定义我们知道 $\mathbf{T}_i \times \mathbf{T}_{i+1}$ 总是平行 $\mathbf{a}_{i+1} \times \mathbf{T}_i$ 且有相同的方向，所以容易求得分别过 P_i 和 P_{i+1} 且平行于 \mathbf{T}_i 和 \mathbf{T}_{i+1} 的直线 l_i 和 l_{i+1} 的交点 V_i ；

$$V_i = P_i + \frac{\mathbf{a}_{i+1} \times \mathbf{T}_{i+1}}{\mathbf{T}_i \times \mathbf{T}_{i+1}} \mathbf{T}_i \quad (i = 0, 1, 2, \dots, n-1), \quad (3)$$

1.2 B zier 点的定义

如图 2 所示，令

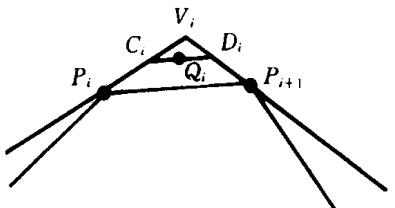
$$C_i = V_i + \lambda(P_i - V_i),$$

$$D_i = V_i + \mu_i(P_{i+1} - V_i),$$

$$Q_i = D_i + \rho_i(C_i - D_i) \\ (i = 0, 1, \dots, n), \quad (4)$$

其中 $0 < \lambda, \mu_i, \rho_i < 1$ 是用户选取的自由参数。

下面分两种情况定义 B zier 曲线段 $r_{2i}(t)$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 和 $r_{2i+1}(t)$ ($i = 0, 1, \dots, n-1$) 的 B zier 点 $b_{j,2i}$ ($j = 0, 1, 2, 3; i = 1, 2, \dots, n$), $b_{j,2i+1}$ ($j = 0, 1, 2, 3; i = 0, 1, 2, \dots, n-1$)。



圆点 · 表示 B zier 点
图 2

(1) 初定义 B zier 点

$$\begin{aligned} b_{1,2i} &= D_{i-1} + l_{2i}(Q_{i-1} - D_{i-1}), \\ b_{2,2i} &= D_{i-1} + l_{2i}(P_i - D_{i-1}), \quad i = 1, 2, \dots, n, \\ b_{3,2i} &= P_i, \end{aligned} \quad (5)$$

和

$$\begin{aligned} b_{0,2i+1} &= P_i, \\ b_{1,2i+1} &= C_i + l_{2i+1}(P_i - C_i), \quad i = 0, 1, 2, \dots, n-1, \\ b_{2,2i+1} &= C_i + l_{2i+1}(Q_i - C_i), \end{aligned} \quad (6)$$

并且

$$b_{3,2i+1} = b_{0,2i+2} = x_i b_{2,2i+1} + (1 - x_i) b_{1,2i+2}; \quad i = 0, 1, \dots, n-1, \quad (7)$$

式中 $0 < l_{2i}, l_{2i+1}; x_i < 1$ 都是待定系数。

(2) 重新定义部分 B zier 点

对于 $i = 2, 3, \dots, n-1$, 如果 P_i 是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点, 则重新定义

$$b_{1,2i} = D_{i-1}, \quad b_{2,2i+1} = C_i, \quad (8)$$

由上面的 B zier 点可以得到整条分段三次曲线 $r(t)$

$$\begin{cases} r_{2i+1}(t) = B_{j,3}(t) b_{j,2i+1} & (i = 0, 1, \dots, n-1) \\ r_{2i}(t) = B_{j,3}(t) b_{j,2i} & (i = 1, 2, \dots, n) \end{cases} \quad (9)$$

式中 $B_{j,3}(t) = C^j t^j (1-t)^{3-j}$, $0 < t < 1$.

1.3 确定待定系数

由前面 B zier 点的选取知, 分段三次曲线 $R(t)$ 插值多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的所有顶点 P_i , 且 $R(t)$ 是 G^1 连续的, 再由图 2 知, 分段三次曲线 $r(t)$ 仅仅在型值多边形的拐点处生成一个拐点, 即 $r(t)$ 的拐点个数等于多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点个数, 下面根据 $R(t)$ 的 G^2 连续充要条件求解未知数 l_{2i}, l_{2i+1}, x_i , 从而确定所有的 B zier 点。

如果 P_i 是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点, 则 $r(t)$ 在 P_i 处也是拐点, 因此 $0 < l_{2i}, l_{2i+1} < 1$ 可以任意选取,

如果 P_i 不是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点, 则由 B zier 曲线的性质, 我们有:

$$\begin{aligned} r_{2i}(1) &= 3b_{2,2i}b_{3,2i} = 3(1 - l_{2i})D_{i-1}P_i, \\ r_{2i}(1) &= 6(r_{2i}(1)/3 - l_{2i}D_{i-1}P_{i-1} + l_{2i}D_{i-1}Q_{i-1}), \\ r_{2i+1}(0) &= 3b_{0,2i+1}b_{1,2i+1} = 3(1 - l_{2i+1})P_iC_i, \\ r_{2i+1}(0) &= 6(l_{2i+1}C_iQ_i - l_{2i+1}P_iC_i - r_{2i+1}(0)/(3)) \end{aligned}$$

因为 $r_{2i}(t)$ 和 $r_{2i+1}(t)$ 在连接点 P_i 处 G^2 连续的充要条件是:

$$\frac{r_{2i}(1) \times r_{2i}(1)}{r_{2i}(1)^3} = \frac{r_{2i+1}(0) \times r_{2i+1}(0)}{r_{2i+1}(0)^3} \quad (10)$$

将 $r_{2i}(1), r_{2i}(1), r_{2i+1}(0), r_{2i+1}(0)$ 代入(10), 并从图2注意到 $D_{i-1}P_i \times D_{i-1}Q_{i-1}$ 和 $P_iC_i \times C_iQ_i$ 平行且方向相同, 因此(10)等价于

$$\frac{l_{2i} D_{i-1}P_i \times D_{i-1}Q_{i-1}}{(1 - l_{2i})^2 D_{i-1}P_i^3} = \frac{l_{2i+1} P_iC_i \times C_iQ_i}{(1 - l_{2i+1})^2 P_iC_i^3}$$

记

$$w_{2i} = \frac{D_{i-1}P_i \times D_{i-1}Q_{i-1}}{D_{i-1}P_i^3}, \quad w_{2i+1} = \frac{P_iC_i \times C_iQ_i}{P_iC_i^3}$$

如果选取 $l_{2i} \in (0, 1)$, 则求解方程(10)得到:

$$l_{2i+1} = 1 - \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + 4l_{2i}w_{2i}/(1 - l_{2i})^2 w_{2i+1}}}$$

很明显有: $0 < l_{2i+1} < 1$, 剩下的 l_1 和 l_{2n} 可在区间 $(0, 1)$ 上任意选取。

类似地, 如果选取 $l_{2i+1} \in (0, 1)$, 则有

$$l_{2i} = 1 - \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + 4l_{2i+1}w_{2i+1}/(1 - l_{2i+1})^2 w_{2i}}}$$

同样有 $0 < l_{2i} < 1$, 剩下的 l_1 和 l_{2n} 可在区间 $(0, 1)$ 上任意选取。

到此, 我们已经证明分段三次曲线在每一个型值点 P_i 都是 G^2 连续的, 且确定了由式(5)和(6)定义的所有 B zier 点, 剩下来就是证明每个三次曲线偶段 $R(t) = (r_{2i+1}(t), r_{2i+2}(t))$ 在连接点处是 G^2 连续的, 并且确定由(7)式定义的所有 B zier 点。

在 $t = 0, t = 1$ 处, 我们有

$$\begin{aligned} r_{2i+1}(1) &= 3(1 - x_i)b_{2,2i+1}b_{1,2i+2} \\ r_{2i+1}(1) &= 6(r_{2i+1}(1)/3 - b_{1,2i+1}b_{2,2i+1}) \\ r_{2i+2}(0) &= 3x_i b_{2,2i+1}b_{1,2i+2} \\ r_{2i+2}(0) &= 6(b_{1,2i+2}b_{2,2i+2} - r_{2i+2}(0)/3) \end{aligned}$$

$r_i(t)$ 在连接点 G^2 连续的充要条件是

$$\frac{r_{2i+1}(1) \times r_{2i+1}(1)}{r_{2i+1}(1)^3} = \frac{r_{2i+2}(0) \times r_{2i+2}(0)}{r_{2i+2}(0)^3}$$

将 $r_{2i+1}(1), r_{2i+1}(1), r_{2i+2}(0), r_{2i+2}(0)$ 代入上式化简可求得

$$x_i = \frac{1}{1 + \frac{y_1/y_2}{y_1}}, \quad i = 0, 1, \dots, n - 1 \quad (14)$$

其中:

$$y_1 = b_{1,2i+1}b_{2,2i+1} \times b_{2,2i+1}b_{1,2i+2},$$

$$y_2 = b_{2,2i+1}b_{1,2i+2} \times b_{1,2i+2}b_{2,2i+2},$$

显然有 $0 < x_i < 1$

至此, 我们已经证明了分段三次插值曲线 $r(t)$ 是 G^2 连续的和保形的, 它的所有

B zier 点也被确定。下面我们简单地归纳一下构造曲线的步骤

- (1) 确定型值多边形的拐点;
- (2) 由(1)和(2)确定插值曲线的切矢;
- (3) 由(3)计算曲线在相邻两型值点处切线的交点 $V_i (i = 1, 2, \dots, n - 1)$;
- (4) 由(4)确定 $C_i, D_i, Q_i (i = 0, 1, 2, \dots, n - 1)$;
- (5) 在区间 $(0, 1)$ 上任意选取初值 $l_1, l_{2i} (i = 1, 2, \dots, n)$;
- (6) 对于 $i = 1, 2, \dots, n - 1$, 如果是多边形 $(P_0 P_1 \dots P_n)$ 的拐点, 任意选取 $l_{2i+1} (0, 1)$, 否则由(11)计算 l_{2i+1} ;
- (7) 由(14)计算 $x_i (i = 0, 1, \dots, n - 1)$;
- (8) 由(5)~(8)计算所有 B zier 点, 代入分段三次 B zier 曲线表示, 则可计算曲线上任意点;
- (9) 转(1)修改曲线在型值点处的切矢方向, 转(4), (5)调节曲线段的形状。

2 数值例子

图 3 是用本文方法绘制的一条保形插值曲线, 该曲线通过 10 个型值点



图 3 保形插值曲线

参 考 文 献

- 1 Brodlie, K W Butt. S. Preserving Convexity using piecewise cubic interpolation & Graphics, 1991, 15(1), 15~23
- 2 Fang K. (G^2 - Continuous) Shape Preserving Cubic Interpolation Spline Curve. J. National University of Defense Technology, 1995 17(3). 65~69
- 3 Adams. J. Cubic Spline fitting with Controlled end condition, CAD, 1974, 6(1). 0~9
- 4 Hagan. H. Geometric Spline Curves, CAGD, 1985, 2(3), 223~227
- 5 Shirman. L A. Procedural Interpolation with Curvature continuous cubic spline, CAD, 1992, 24(5), 278~286
- 6 Goodman T. N. T. Shape preserving Interpolation by parametrically defined, CAGD, 1989, 6(2): 115~121

(责任编辑 张静)